

SPELBESCHRIJVING

Disney en Walden Media presenteren De Kronieken van Narnia: De Leeuw, De Heks en De Kleerkast, een actie-avontuur dat is gebaseerd op de film van Walt Disney Pictures en Walden Media. De film is op zijn beurt gebaseerd op de beroemde en populaire boekenreeks van auteur C.S. Lewis.

In het spel maak je kennis met de wereld van Narnia, een land dat in eeuwige winter is gedompeld door de duistere krachten van de boosaardige Witte Heks. Om een einde te maken aan deze ijskoude vloek en de bewoners te bevrijden, **beroept** de machtige leeuw Aslan, de ware heerser over Narnia, zich **op** een oude voorspelling. **Vier kinderen uit onze wereld, de broertjes en zusjes** Peter, Susan, Edmund en Lucy Pevensie, zullen als team hun unieke vechtkunst, wapens en vaardigheden moeten gebruiken om de Heks en haar troepen te verslaan en Narnia te redden. Deze vier onwaarschijnlijke helden moeten de Witte Heks onschadelijk maken door het op te nemen tegen verschillende wezens, zoals Centauren, Minotauren, Minozwijnen, Cyclopen, Weerwolven, Enkelsnijders, Wolven, Boemannen en nog veel meer.

SPELONDERDELEN

- Speel als een van de vier helden (Lucy, Peter, Edmund of Susan) en beleef het verhaal in een actie-**avonturenspel** waarin je als team moet samenwerken.
- Versla de Witte Heks door het op te nemen tegen verschillende wezens, zoals Centauren, Minotauren, Minozwijnen, Cyclopen, Weerwolven, Enkelsnijders, Wolven, Boemannen en nog veel meer.
- Maak gebruik van de vechtkunst, wapens en speciale moves die per personage verschillen, om de horden grimmige mythologische **wezens** op afstand te houden of ingewikkelde puzzels op te lossen en het avontuur voort te zetten.
- Actie voor twee spelers waaraan alle vier de personages meedoen.
- Naadloze overgang tussen spel en filmbeelden met muziek en stemacteurs, geheimen die je kunt vrijspelen voor exclusief materiaal en nog veel meer.

UITGEVER: Buena Vista Games

GENRE: actie-avontuur

GEPLANDE RELEASEDATUM: november 2005

PLATFORMS: PlayStation®2, PC, Game Boy® Advance, Nintendo DS™

ONTWIKKELAARS: Traveller's Tales, Amaze Entertainment (DS en GBA)

OVER DE FILM

DE KRONIEKEN VAN NARNIA: DE LEEUW, DE HEKS EN DE KLEERKAST is een spectaculaire live-action/CGI-filmbewerking van de populaire literaire klassieker van C.S. Lewis. De film is het live-action regiedebuut van Nieuw-Zeelander Andrew Adamson (van **de** met een Oscar® bekroonde 'Shrek' en 'Shrek 2'), die ook heeft meegeschreven aan het script, samen met Emmy Award-winnares Anne Peacock ('A

Lesson Before Dying') en schrijvers Christopher Markus en Stephen McFeely. De film is geproduceerd door de met een Academy Award® bekroonde filmmaker Mark Johnson.

Lewis' tijdloze verhaal volgt de avonturen van de [vier kinderen Pevensie](#) (Lucy, Edmund, Susan en Peter) in het Engeland van de Tweede Wereldoorlog. Ze belanden in de wereld van Narnia als ze tijdens een spelletje verstoppertje in het landhuis van een oude professor een magische kleerkast binnengaan. Het blijkt een mooi, vredelievend land te zijn, dat wordt bevolkt door pratende beesten, Dwergen, Faunen, Centauren en Reuzen. Het land is echter in eeuwige winter gedompeld door een vloek van [Jadis, de boosaardige Witte Heks](#). Onder leiding van de nobele, mysterieuze heerser van het land, de Leeuw Aslan, nemen de kinderen het op tegen de Witte Heks, om haar macht over Narnia te breken. Deze spectaculaire, ongekende strijd moet Narnia voor altijd bevrijden van de ijzige vloek van Jadis.